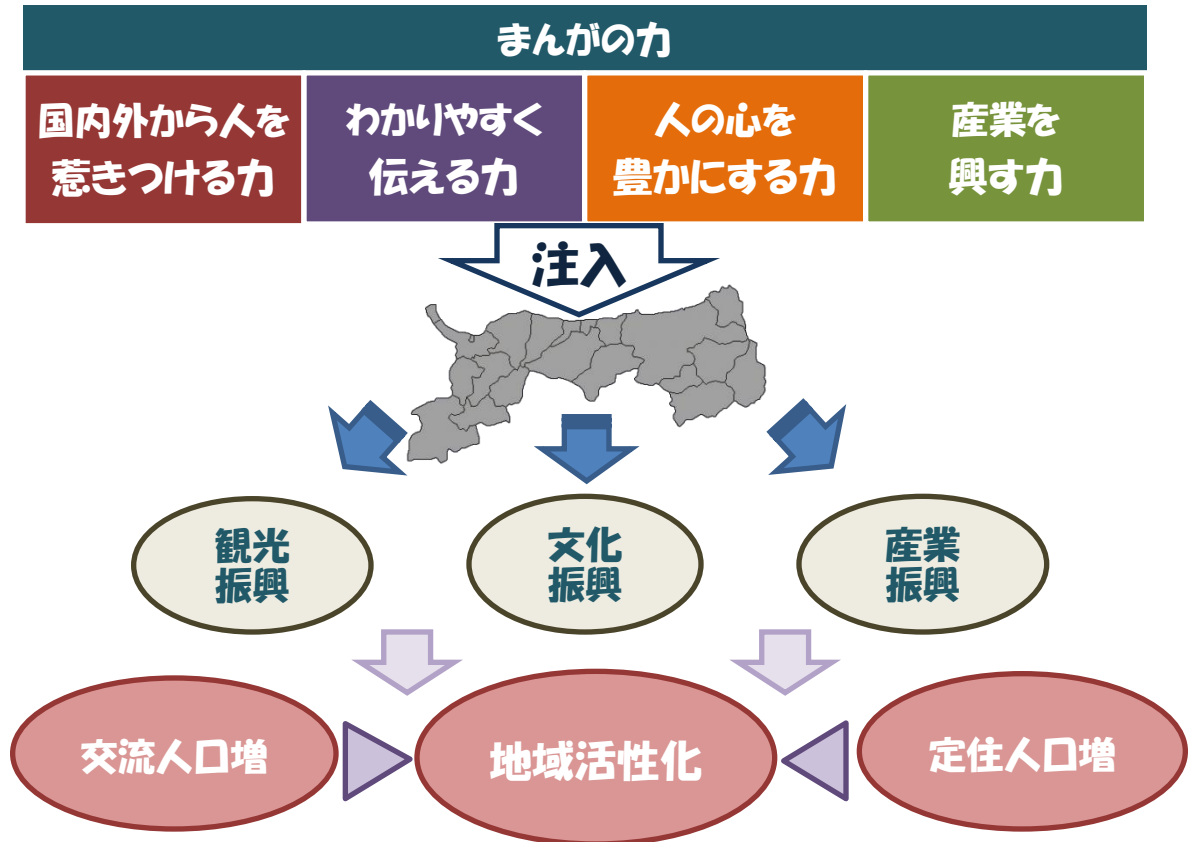


まんが王国とっとり国づくりビジョン



まんが王国がめざすもの



まんが王国の将来像とアプローチ

	観光振興	文化振興	産業振興
STEP1	<ul style="list-style-type: none"> 大型イベント開催 メジャーコンテンツの活用 	<ul style="list-style-type: none"> まんがの力への気づき 様々な場面でのまんがの活用、浸透 	<ul style="list-style-type: none"> 既存関連分野の活性化 人材育成、起業支援、販路開拓
STEP2	<ul style="list-style-type: none"> 海外出展 拠点の整備充実 新たな聖地の発掘 	<ul style="list-style-type: none"> まんがが文化として定着 マンガ家等クリエイターの輩出する風土の形成 	<ul style="list-style-type: none"> 地域発コンテンツの創造・活用 関連産業の立地
STEP3	<ul style="list-style-type: none"> 地域発コンテンツの活用 まんがの聖地としての充実 		<ul style="list-style-type: none"> コンテンツ産業の集積
将来像	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 一度は訪れたい「まんがの聖地」として確立し、国内外から継続して多くの観光客が訪れる ➢ まんがが地域の文化として定着し、様々な場面でのまんがの活用が進むとともに、まんがへの造詣の深い県民が多くなる ➢ コンテンツ産業が集積し、地域経済の活性化と雇用の拡大が進むとともに、多くのクリエイターを輩出する 		



将来像実現に向けてやるべきこと

将来像	基本施策
〔観光〕 一度は訪れたい「まんがの聖地」として確立し、国内外から継続して多くの観光客が訪れる	チャレンジ1 知名度の高いまんがを活かした海外プロモーションにより、インバウンドの促進を図ります
	チャレンジ2 まんがを活用した旅行商品造成を促進し、観光客の増加を図ります
	チャレンジ3 まんがを活かしたまちづくりに取り組む市町村を積極的に支援し、王国の拠点整備を進めます
	チャレンジ4 王国の核となるような民間イベントを育成・支援します
	チャレンジ5 ロケ支援等により、新たな王国ゆかりの作品を活かしたロケ地巡りを進めます
	チャレンジ6 コスプレに対する王国国民の理解を深め、王国内全域をレイヤーの聖地とします
	チャレンジ7 まんが王国・土佐との友好通商条約を継続するとともに、王国の外交関係を拡大します
〔文化〕 まんがが地域の文化として定着し、様々な場面でのまんがの活用が進むとともに、まんがへの造詣が深い県民が多くなる	チャレンジ1 国際マンガコンテストを継続・拡充するほか、作品の発表機会や鑑賞機会を拡大します
	チャレンジ2 各種印刷物や看板、公共交通の外装など様々なものにまんがやマンガ表現を活用します
	チャレンジ3 マンガを気軽に読める環境や、まんが教室等による描く機会を拡大し、王国国民がまんがに親しむ風土を作ります
	チャレンジ4 王国国民が取り組むまんが関連イベントや活動を積極的に支援します
	チャレンジ5 教育でのまんがの活用を進めるなど、まんが文化を支える裾野を広げます
〔産業〕 コンテンツ産業が集積し、地域経済の活性化と雇用の拡大が進むとともに、多くのクリエイターを輩出する	チャレンジ1 王国全体がトキワ荘といえるような、マンガ家を目指す人々が集い、切磋琢磨して研鑽を積む環境を整え、マンガ家の育成、定住を促進します
	チャレンジ2 まんが制作の需要を喚起して仕事を増やし、ビジネスマッチングを進めます
	チャレンジ3 人材育成、起業化、販路開拓等を支援し、マンガ、アニメ、映像、音楽、デザインなどのコンテンツ産業の振興を図ります
	チャレンジ4 コンテンツ産業関連の企業誘致に努めます
	チャレンジ5 まんが王国とっとり発コンテンツを創出・活用を進めます